
CAPCOM
私立
LEGION OF HEROES
私立ジャスティス学園　リージョン オブ ヒーローズ
熱血青春バラエティ
PlayStation

ごあいさつ

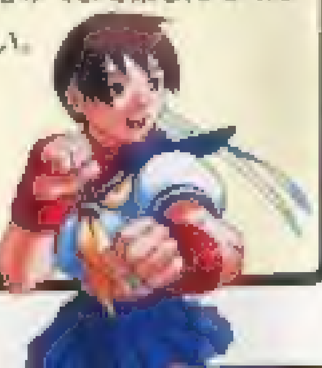
このたびはプレイステーション用ソフト「私立ジャスティス学園　LEGION OF HEROES」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

INTRODUCTION 序

「私立ジャスティス学園」は97年12月にアーケードで発売された「学園根性ポリゴン格闘モノ」です。
今までのポリゴン格闘ゲームになかった斬新な設定と3Dを生かした派手な演出で大人気となりました。
今回プレイステーション版では、アーケードの完全移植を目指した【アーケードDISC】、ジャスティス学園ワールドを余すことなく楽しめる完全オリジナルの【エボリューションDISC】の2枚組での発売となりました。
究極の熱血青春バラエティを心ゆくまで楽しんでください。



※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only　プレイヤー 1~2人　メモリーカード 1~2ブロック　アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 01240~1

私立ジャスティス学園 LEGION OF HEROES

もくじ CONTENTS



私立ジャスティス学園ストーリー

199×年、日本は奇妙な事件に揺れ動いていた。
それは、全国各地の高校が次々と何者かに襲撃され、ある者は大けがを負い、またある者はどこかへ連れ去られてしまう、というものであった。
しかもその犯行は、学校関係者や警察の厳重な警備体制をあざ笑うかのように、各地で同時多発したため、巨大な犯罪組織によるものと見られ、
世間では文部省や警察の陰謀、果ては外国の謀略などと騒がれた。
当然、国会でもこの事件についての対策は協議されたが、関係省庁の責任のなすり合いに終始するだけで、事態はいっこうに解消される気配はなく、日本中が得体の知れない恐怖に凍り付いてしまっていた。警察も大人も、もうあてにはできない!

「オレ達の学校は、俺達が守る!」

そんな中、ついに生徒達自身が立ち上がった。
組織の本当の目的は?
[illegible]
日本の高校を舞台に、20世紀最後の戦いが始まった。



メモリーカードについて

データの保存には別売りのメモリーカードが必要です。
このゲームでは各ディスクごとに、データの保存に1ブロックの空き容量を使用します。メモリーカード差込口1のみ対応しています。データのセーブ・ロードについてはP.15、P.43(「熱血青春日記」)を参照してください。

ディスク1・2の説明

このゲームはプレイステーション用ソフト2枚組となっております。

各DISCには、以下のモードが入っています。遊びたい内容にあわせてDISCをプレイステーション本体にセットしてください。

エボリューションDISC（DISC1）

一人で遊ぶ	▶プレイステーションオリジナルモード!乱入対戦も可能!	P.9
熱血青春日記	▶ゲーム中のキャラクター達と1年間を共にしてオリジナルキャラを作るシミュレーション!	P.35
試験に出る実技	▶「熱血青春日記」で出題される実技試験の練習ができます。	P.13
リーグ戦	▶2〜8組までのキャラクターを選んで総当たり戦ができます。	P.10
勝ち抜き戦	▶8組でのトーナメント戦ができます。	P.10
対戦	▶2人対戦の専用モードです。	P.9
団体戦	▶2人〜4人のキャラクターを選んで1本交代の団体戦ができます。	P.10
協力戦	▶2人で協力して敵を倒すモードです。4人プレイもできます。	P.11
五輪祭	▶「熱血青春日記」に出てくるミニゲームができます。	P.48
EDITキャラクター登録	▶「熱血青春日記」で作成したキャラクターを、ゲームで使用できるように登録します。 ここで登録しないと、ゲーム中にEDITキャラクターを使うことができません。	P.12
オプション	▶ボタン設定や難易度やゲームのルールを自由に変更できます。	P.14
記録	▶メモリーカードにデータをセーブしたりロードしたりできます。	P.15
おまけ	▶何ができるかお楽しみ･･･	P.15

※エボリューションDISCでは、「一人で遊ぶ」「対戦」「リーグ戦」「勝ち抜き戦」「団体戦」「協力戦」の各モードで、「熱血青春日記」で作成したキャラクターを使用できます。「EDITキャラクター登録」してから、各モードのプレイヤー選択画面でEDITキャラクターを選択してください。

アーケードDISC（DISC2）

一人で遊ぶ	▶アーケードの完全移植モード 乱入対戦も可能!ストーリーモードではキャラクターがしゃべります。	P.9
対戦	▶2人対戦の専用モードです。	P.9
トレーニング	▶連続技や必殺技のトレーニングができます。	P.11
記録	▶メモリーカードにデータをセーブしたりロードしたりできます。	P.15
オプション	▶ボタン設定や難易度を自由に変更できます。	P.14
おまけ	▶何ができるかお楽しみ･･･	P.15

コントローラ操作方法

アナログコントローラ



コントローラ



本ゲームではアナログコントローラの振動のみ対応しており、アナログ入力はできません。



STARTボタン

ポーズ機能 ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)がかかり、もう一度押すと解除されます。

途中参加機能 空いたコントローラから途中参加を行います。

マルチタップ使用時のご注意 マルチタップにコントローラ等を接続する場合、必ずマルチタップ側のコントローラ端子Aにコントローラ等を接続してから、残りのコントローラ等をB,C,Dの各端子に接続してください。

方向キー

(プレイヤーが右向き時の操作です。)



各モード選択

モードメニュー画面のモード選択、オプション画面の設定を変更する場合に使用します。

プレイヤー選択

プレイヤーセレクト画面で、キャラクターを選ぶ場合に使用します。

プレイヤー移動

ゲーム中でのキャラクターの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ダッシュ、ガードなどに使用します。

コマンド技

方向キーと各ボタンの組み合わせで、多彩な必殺技を繰り出すことができます。

SELECTボタン

挑発

挑発を行います。

L1ボタン	完全燃焼アタック1(P.19参照)
L2ボタン	完全燃焼アタック2(P.19参照)
R1ボタン	特殊移動(P.17参照)
R2ボタン	投げ(P.17参照)

※左記のボタン配置は初期の設定の場合です。オプションの「キー操作変更」で変更することができます。(P.14参照)

※初期設定では、完全燃焼アタック1はL1ボタン、完全燃焼アタック2はL2ボタンになっています。完全燃焼アタック3、4を使う場合は、キーコンフィグで適当なボタンに設定してください。

熱血青春日記・その他の操作

方向キー	コマンドや選択肢など項目の選択に使用します。
●ボタン(●・●)	選択したコマンドの決定に使用します。(決定ボタン)
●ボタン	選択したコマンドのキャンセルに使用します。

※L1ボタン、R1ボタン、STARTボタン、SELECTボタンを同時に押すと強制的にタイトル画面に戻ります。

※振動のON/OFFの切りかえは、オプション画面「振動 あり/なし」で設定できます。

※左スティック、右スティックは使用しません。

画面の見方



ゲーム中の画面は以下のようになっています。



1 得点	現在の得点です。
2 体力ゲージ	現在の残り体力です。
3 根性ゲージ	「完全燃焼アタック」や「愛と友情のツープラトン」に使います。 攻撃したり防御すると増えます。 このゲージに「準備OK!!」の表示が出ると「愛と友情のツープラトン」を使うことができます。
4 主役キャラクター名	プレイヤーが使用しているキャラクターの名前です。
5 校章	主役キャラクターの学校の校章です。
6 残り時間	ゲームの残り時間です。
7 勝利マーク	現在何本とっているかを表します。 勝ち方によってマークがちがいます。
8 相棒キャラクター	相棒のキャラクターです。 「愛と友情のツープラトン」を使用したときに登場します。
9 ボーナスメッセージ	ゲーム中の様々なメッセージが表示されます。

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

ゲームのルール

試合の構成

3ラウンドが基本となり、先に2ラウンド奪取したほうが、試合の勝者となります。
ラウンド数はオプションで変更可能です。

勝敗の条件

1ラウンドの制限時間は99カウントで、その間に体力を0にするとKO勝ちとなります。
時間切れの時は残り体力の多い方が判定で勝利します。制限時間はオプションで変更可能です。

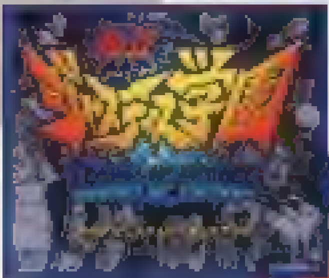
引き分け（ドローゲーム）

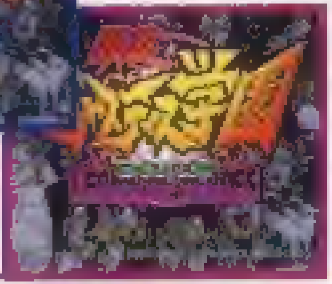
相討ちにより、両者同時に残り体力が0になったときや、時間切れ時に、残り体力の値が両者とも同じだった場合は引き分けとなります。
この場合、両者が1ラウンド奪取したことになり、延長戦はおこなわれません。

交代

パートナーとの交代は各ラウンドごとにおこなうことができます。

ゲームの始め方





タイトル画面でSTARTボタンを押すと、ゲームモードの選択画面が表示されます。方向キーで遊びたいモードを選び、決定ボタンを押してください。ゲームモードの選択画面はDISCによって異なります。



ゲームモードの解説

エボリューションDISC



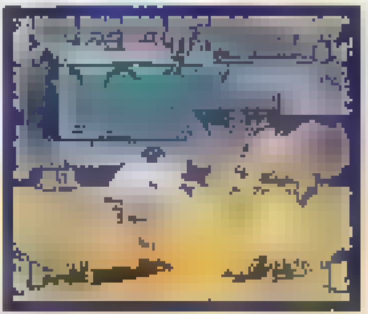
アーケードDISC



ゲームモードの説明（その1）

「一人で遊ぶ」

ストーリーにそってCPUキャラクターと戦っていくモードです。
最後の敵を倒すとゲームクリアとなり、エンディングを見ることができます。
コンティニュー回数の制限はありません。
プレイ中に2P側のSTARTボタンを押すと、2P対戦をプレイすることができます。
同じ学校のキャラクター同士を選んでゲームをスタートすると、ストーリーが楽しめるぞ!!（一部のキャラクターを除きます）



エボリューションDISCとアーケードDISCの違い

アーケードDISCでは、アーケード版の「ジャスティス学園」を完全に再現し、さらにそのストーリー部分はすべてボイスでしゃべります。
エボリューションDISCでは、アーケード版に細かい調整を加え、さらに「熱血青春日記」で育てたキャラクターも使用できます。

※エボリューションDISCでは、ストーリーの字幕しかありません。

熱血青春日記（エボリューションDISCのみ）

自分だけのオリジナルキャラクターを作ることができるシミュレーションゲームです。P.35へ

対戦

コントローラを2つ接続しないと選択できません

2P対戦専用のモ　ドです。
キャラクター　の主役と相棒を選択の後、方向キーでハンディキャップの多さを決定（★の数が多い程攻撃力が高くなります。愛と友情のツ　プラトンは影響しません。）します。その後ステージを選択します。
試合後は再びキャラクタ　選択画面に戻ります。通算成績もその画面に表示されます。



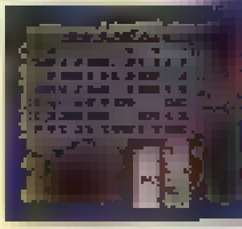
ゲームモードの説明

コントローラが1つしか接続されていない場合、すべて対CPU戦になります。コントローラが2つ以上(マルチタップを2つ使えば8つ)接続されている場合は最高8人までプレイが可能です。



リーグ戦(エボリューションDISCのみ)

2～6組のチームで総当たり戦を行うモードです。すべてのチームと戦った勝利数により優勝チームが決定されます。何組のチームで戦うかを最初に決定し、その後キャラクター選択を行います。



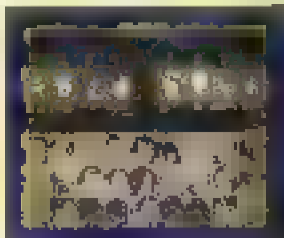
勝ち抜き戦(エボリューションDISCのみ)

8組のチームで勝ち抜き戦(トーナメント)を行うモードです。方向キー左右で主役、相棒の順にキャラクターを選択します。キャラクター選択画面でCPUを選択すると、CPUを敵としてエントリーさせることもできます。



団体戦(エボリューションDISCのみ)

2～4人までのチームを組んで戦うモードで、最初にチームの人数を決定し、キャラクターを決定します。主役と相棒の関係は1番目のキャラクターが戦う時は次の2番目のキャラクターが相棒となります。したがって最後のキャラクターには相棒がいません。相手チームを全員倒すと勝利となります。



協力戦(エボリューションDISCのみ)

マルチタップを使えば4人同時プレイが可能です

基本ルールは通常の対戦と同じです。
ただし"愛と友情のツープラトン"だけは相棒のキャラクターが始動させます。
主役交代するとプレイヤーの操作も入れ替わります。
1ラウンドとられた側は強制的に交代します。
(MANUALの場合のみ)

※イントロ、ラウンド間の演出はスキップできません

「ルール」

最高4人まで同時にプレイできるタッグマッチモード。主役と相棒それぞれを違うプレイヤーが操作します
友達とみんなで盛り上がろう!

五輪戦(エボリューションDISCのみ)

「熱血青春日記」内に出てくるミニゲームを遊べるモードです。P48へ

「操作」

主役側は通常の操作方法と同じです。
(愛と友情のツープラトンは使えません)

主役側
通常の操作方法と同じです
ただし、"愛と友情のツープラトン"は発動できません

相棒側
"愛と友情のツープラトン"を発動可能です。方向キーをランダムに連打することで相性ゲージをためることができます。

トレーニング(アーケードDISCのみ)

基本操作や技の練習を行うモードです。
使用するキャラクターと相手のキャラクターを選択してください
プレイ中にSTARTボタンを押すことでメニューが表示され、さまざまな設定を変更することができます。



EDITキャラクター登録（エボリューションDISC専用）

エボリューションDISCの他のモードで使うために「熱血青春日記」で作ったEDITキャラクターを登録します
ここで登録しないとゲーム中にEDITキャラクターを使うことができません

- ●登録したEDITキャラのステータス、コマンドが見れます
- ●EDITキャラクターを登録するためには「熱血青春日記」のセーブデータの入ったメモリーカードが必要です
- ●最高16人まで登録できます



操作方法
- ●ボタン 決定
- ●ボタン キャンセル
- 方向ボタン カーソルの移動

エボリューションDISCの「EDITキャラ登録」を選ぶと上の画面になります。

ロード：「ロード」を選択するとメモリーカードから「熱血青春日記」のデータをロードします。

登録：「熱血青春日記」のセーブデータをEDITキャラクターに登録します
ここで登録しないと他のモードでEDITキャラクターを使うことはできません。

登録やめる：すでに登録したキャラクターを消したいときに使います。

ステータス：登録したキャラクターのステータスと3Dモデルを見ることができます
●ボタンかSTARTボタンで前の画面に戻ります

コマンド：登録したキャラクターの技コマンドを見ることができます
●ボタンかSTARTボタンで前の画面に戻ります

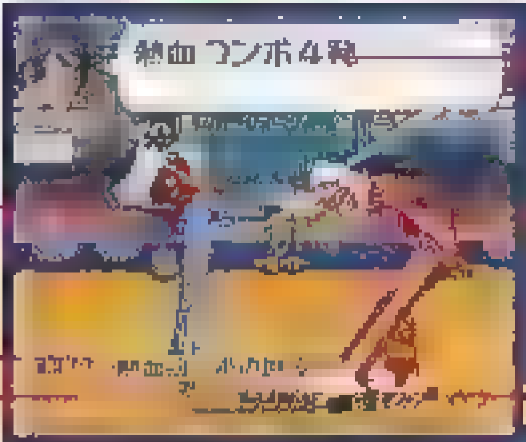
終了：EDITキャラクター登録を終了してモードセレクト画面に戻ります
登録したデータをセーブするには、〇〇〇の「セーブ」を選択してください。

試験に出る実技（エボリューションDISCのみ）

「熱血青春日記」内で出る試験問題を予習復習として遊べるモードです。
各試験のどの科目を勉強したいのかを選択し、決定ボタンを押します。

ゲーム画面に入ると熱血華人がこの科目の注意点を説明します。

＜画面の見方＞



1. 問題表示欄
（ここに表示される技を実行していきます）
2. プレイヤー
3. 熱血華人（試験を見守る先生です）
4. 科目名（選択した科目を表示します）
5. [illegible]
6. プレイ時間（試験の経過時間です）

＜ルール＞

試験の形式

問題表示欄に表示される問題を内容どおりに実行していくというものです。制限時間を過ぎるか問題に正解するまで次の問題には進みません。

採点方法

各科目は3つの項目で採点され、行動力100点満点、正確さ100点満点、素早さ100点満点の合計300点満点でS（良い）～E（悪い）までの6段階評価を行います。

減点対象

何も行動しなかったり、不正解の場合は減点対象となります。また、成功に時間がかかるのも大きな減点対象となります。

良い評価を得るには…

素早く、正確に表示された問題を解いていくのが成功のポイントです。本番で失敗しないためにも十分な予習を行いましょう。

ゲームモードの説明



オプション

ゲームの設定を行います。方向キー上下で



項目を選択し、左右で内容を選択してください。
STARTボタンを押すと終了します。

<オプション基本設定>

ゲームの難易度や試合のルールなどを設定します。

（CPUラウンド間キャラ交代）

「一人で遊ぶ」モードでCPUが負けた場合、主役と相棒が交代するかどうかを設定します。（プレイヤーはどちらに設定しても交代は可能です）

<ゲームシステム設定>（エボリューション[illegible]）

ゲームの基本システムを設定します。

（受け身）

受け身の有無や特定の条件を設定することができます。

（根性ゲージ）

根性ゲージの初期本数を設定することができます。ノーマルは3本設定です。

※エディットキャラクター使用で「0固定」「MAX固定」以外の設定時、エディットキャラクターの持つ能力が優先され、根性ゲージの本数が設定されます。

（ガード）

セミオートガードかマニュアルガードを設定できます。（P16参照）

（バックダッシュ）

バックダッシュの有無を設定できます。

（バックジャンプ）

バックジャンプの有無及びジャンプの飛距離を設定します。

<キー操作設定>

コントローラのボタン設定を行います。

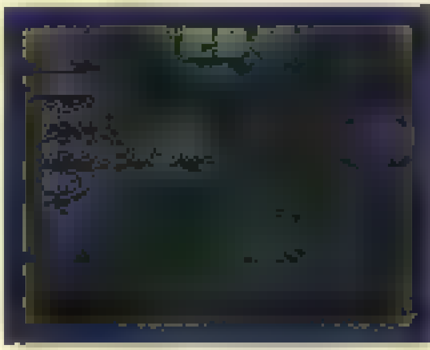
※各設定画面で「デフォルト」を選んで決定ボタンを押すとその画面内の項目が初期設定に戻ります。

記録

オプションの設定内容やプレイの記録などのセーブやロードを行います。

方向キー上下で項目を選び、決定ボタンを押してください。

STARTボタンを押すと終了します。



> アーケードDISCでは、1つのデータにすべてのゲームのプレイ記録が、エボリューションDISCでは、1つのデータにすべてのゲームのプレイ記録と熱血青春日記5人分のデータが記録できます。

「記録」で「オートセーブする」を選択すれば、オートセーブになります。

※オートセーブでは「熱血青春日記」の内容はセーブされません。

※データのセーブ中やロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

おまけ

ゲームの様々なモードをクリアしていくと、おまけが増えていきこのモードでその内容が記載されていきます。

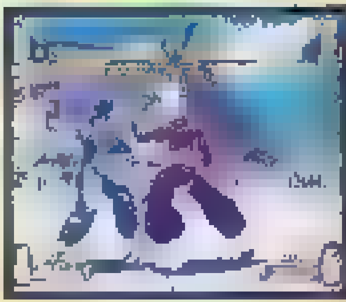
おまけの内容はエボリューションDISCとアーケードDISCそれぞれ異なります。

基本操作（きほんそうさ）

・コマンドはすべてキャラクターが右向き時のものです。

ガード

マニュアルガード



敵の反対方向に方向キーを押すと攻撃をガードできます。ガードには立ちガード・しゃがみガードがあり敵の攻撃によって使い分けが必要です。

セミオートガード

エボリューションDISCでは敵の反対方向に方向キーを押すほかに方向キーを押さない状態でもガードできます。

しゃがみガードは方向キー下を押すだけでもできます

ジャンプ・ハイジャンプ



ジャンプ

方向キー上を押すことでジャンプすることができます。斜め上に押すと斜め上にジャンプできます。

ハイジャンプ

方向キーを素早く下、上と押すことで通常より高いハイジャンプをすることができます。

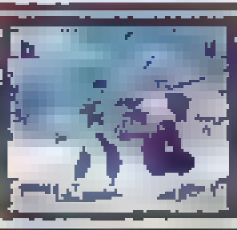
ダッシュ



通常の歩きよりも、すばやく移動できます。

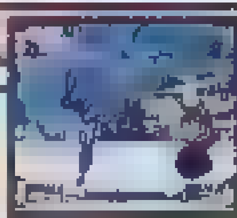
ダッシュしたい方向へすばやく　→→

パンチ



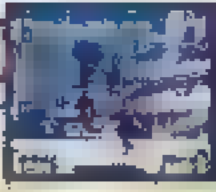
（●ボタン弱パンチ
●ボタン強パンチ）
パンチをします

キック



（●ボタン弱キック
●ボタン強キック）
キックをします

投げ



敵近くの間合いで

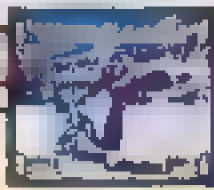
● ● または R2 ボタン
パンチボタン

[illegible]投げることができます

敵がしゃがんでいる時

↓ + ● ● または ↓ + R2 ボタン
パンチボタン
（同時押し）

特殊移動

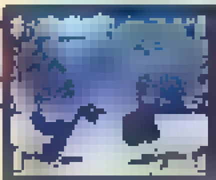


● ● または R1 ボタン
キックボタン
（同時押し）
画面奥に横移動します

↓ + ● ● または ↓ + R1 ボタン
キックボタン
（同時押し）
画面手前に横移動します

至近距離で相手の攻撃にあわせて出すと
相手のバックが取れ、大チャンス

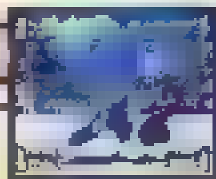
起き上がり



自分がダウン中に

↑ その場で起き上がります。
↓ 横転して起き上がります。
→ 前転して起き上がります
← 後転して起き上がります

起き上がり攻撃



起き上がり動作中に

ボタン 起き上がり中段攻撃をします

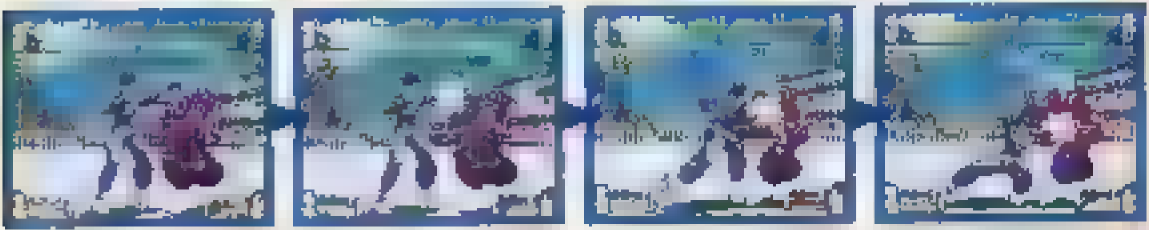
起き上がり動作中に

ボタン 起き上がり下段攻撃をします

熱血テクニック

カンタンチェーンの連続技『熱血コンボ』

攻撃ボタンを順番にタイミング良く押すことでカンタンに連続技となります。

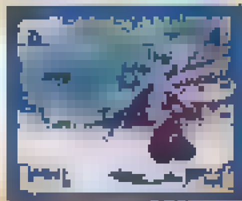


弱→ 弱→ 強→ 方向キー入力+強→

『根性カウンター』反撃の糸口をつかめ!根性全開反撃開始!

敵の攻撃をガード中に通常技以外の攻撃をすると、ガード状態を打ち破って反撃します。

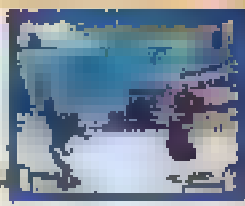
※攻撃の組み合わせはキャラクターによって異なります。



受け身でピンチを切り抜けろ!『熱血受け身』

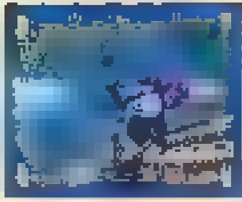
ふっとび中にどのボタンでも2個以上、または方向キー+いずれかのボタンでその場で受け身をとります

※R1ボタン、R2ボタンのみ押しても、受け身をとります。



相手を浮かせて空中連続技を決めろ！『エアバースト』

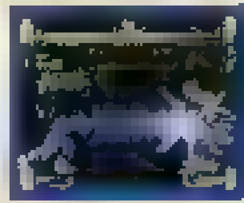
↘+強◯または強◯で相手を高く浮かせてから方向キー上でジャンプ。そこから空中連続技が決まります。
熱血コンボと組み合わせるとさらに強力！



『完全燃焼アタック』青春賭けたヘビーな一撃！

キャラクター別のコマンド（P.22～参照）を入力すると根性ゲージを1本消費して一発逆転の大技を出します。

カンタンコマンド	ボタン1つで完全燃焼アタックを出せます カンタンコマンドはキーコンフィグで自由なボタンに設定できます



オレとオマエで協力攻撃二人で一つの究極技！『愛と友情のツープラトン』

根性ゲージが2本以上たまって「準備OK」の表示が出ている状態で ●+● ボタン、または ●+● ボタン（同じ強さ同時押し）を入力すると使うことができます。
敵に攻撃がヒット中ボタン連打で攻撃側はダメージアップ、やられ側はダメージ減少します。



知って得するテクニック

1

タイミングは先行入力も受け付けているので技が出てからヒットし終わるまでに次のボタンを押すとOK。ヒットしなくても出るので最初で出しておくのも良いかも。

2

相手のコンボや必殺技の終わりを狙って出さないとつぶされてしまう。自分の出しやすい技でOK。相手が出したスキの大きい技をガードできたら、エアバースト開始技や完全燃焼アタックで狙ってみよう。

3

完全燃焼アタックの無敵時間はほんのわずか。普通に出すと当たりにくいぞ。熱血コンボや属性カウンターから出していこう。

4

無敵時間が長いのでこれをうまく利用しよう。属性カウンターされたときに出したり、相手のジャンプアタックや起き上がり、ダッシュ攻撃に合わせるのが基本。普通に出してもまず当たらない。相手の攻撃を誘ってから出すのだ。

5

特殊移動の横移動も有効に使おう。遠くから出してきた飛び道具はすべて横移動で避けられる。ガードして削りで体力を削られると損をするぞ。近距離で出してうまく側面や後ろが取れたら、ノーブラトンでも何でもぶち込め。

6

対戦になれてきて、ノーブラトンを相手がうまく使ってきたり、起き上がりの攻防がワンパターンになってきたら投げを有効に使っていこう。ノーブラトンや完全燃焼アタックの無敵時間も投げには無効。普段の攻撃にうまく投げを混ぜていけばかなり勝率がアップするはず。投げの攻防はかなり燃えるぞ。

7

上級者は対戦の最初の1本目で相手の攻撃パターンをよく観察する。また、反撃ポイントがわかればその後の展開がかなり有利になるぞ。逆に相手には自分の攻撃パターンを見切られないように常に何種類もの攻撃パターンで対戦すれば良い。

まず1戦目(1ラウンド目)はあえてリラックスして攻撃の出方を見るのも有効だ。最低でも2人分のキャラの攻撃パターンを複数ずつは持っているようにしよう。分が悪いようならキャラチェンジだ。

キャラクター紹介の見方

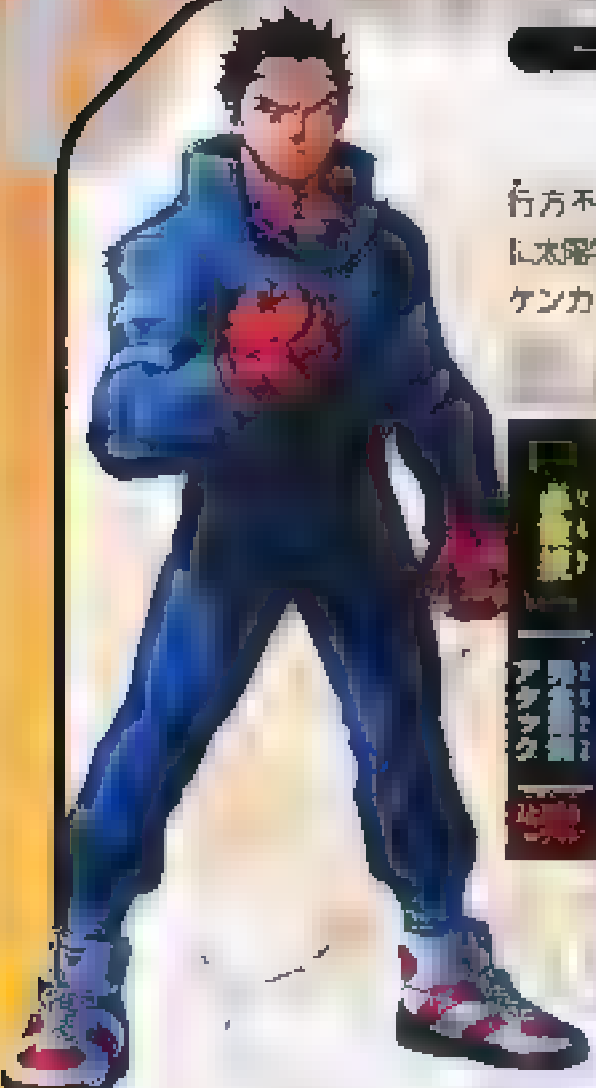


■コマンドはすべてキャラクターが右向きの時のものです。左向きの時は左右逆に操作をしてください。

- パンチボタンを示しています
- キックボタンを示しています
- 方向キーを押す方向を示しています
- ため　ボタンを押し続けることで技の威力が変わります

※完全燃焼アタックの1～4の数字はカンタンコマンドに対応しています（P5参照）

キャラクター紹介



— 熱血転校生 —

バツ

行方不明になった母親を捜すために太陽学園にやってきた熱血転校生。ケンカ殺法を得意とする。

BATSU

気合弾	
ガッツアッパー	
日月キック	
流星キック	
全開気合弾	
エアバースト	
全開流星キック	
W気合弾	





自由を愛す

太陽

謎の女子高生

ひなた

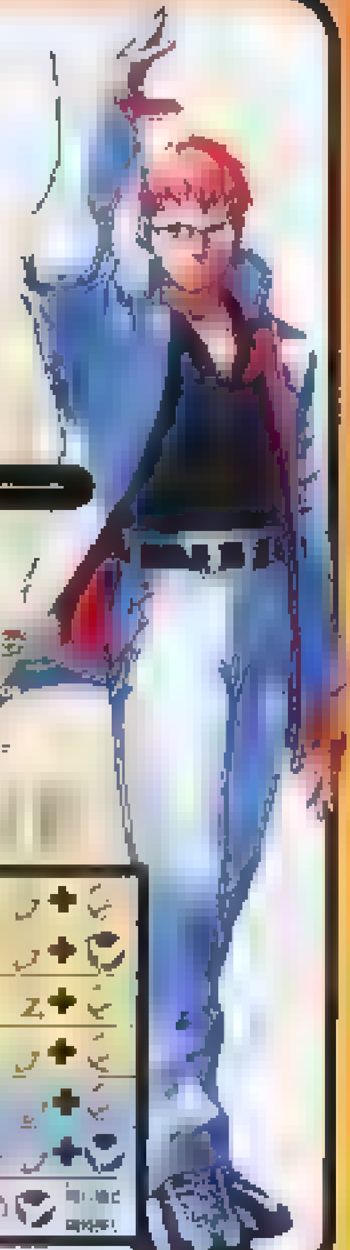
好奇心旺盛な格闘女子高生。バンと共に事件の真相を探る。通信空手で「イッチ、ニィのサン!」

HINATA

- 連撃拳
- 昇竜拳
- 旋舞脚
- 連脚撃
- ファイヤー旋風脚
- エアバースト
- ファイヤー連撃拳
- カッツン百烈

る普通高校

学園



謎の風紀委員

恭介

学園に突然現れた謎の風紀委員。バツに協力して闘うのだが、華麗な技で相手を翻弄する。

KYOSUKE

- クロスカッター
- 幻影キック
- 雷神アッパー
- 幻影ウェーブ
- 三連クロスカッター
- ダブル幻影キック
- ラストシンフォニー

キャラクター紹介



─ スラッガー ─

将馬

クラブの仲間のため、デカバット片手に巨悪に立ち向かう豪快野

SHOMA

超剛速球
大回転打法
殺人スライディング
豪快リード
分身魔球
ホームラン打法
グランドスラム

─ パワフルアタッカー ─

夏

ケンカ友達の将馬とは幼なじみ。バレーボールを武器に闘う。

NATSU

回転レシーブ
スライディングレシーブ
特訓スパイク
ファイト百倍

スポーツ進学校

五輪高校







— 天才キーパー —

ロベルト

ケンカばかりす……
ながら 友情の……
ターのサッカー少年

シャイニングセーブ	
ロングシュート	
ライジングキック	
スライディングキック	
バイシクルキック	
爆殺Vゴール	
エアブースト	
爆殺リフティング	
トラップWシュート	



ロイ

にいる父親からシャスティ
ス学園の調査を依頼され闘うこ

ダイナマイトストレート	
ツイスターアッパー	
タッチダウンウェーブ	
ト ブン イスタ	
ス タ チダウン	
Wライノソウトルネード	



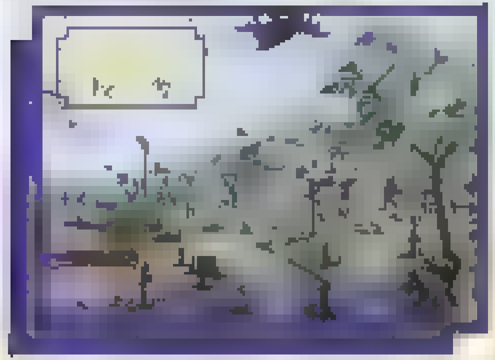
リーダー

ティファニー

ロイと 緒にいたいために、共に
闘う陽気で派手好きなアメリカン
日本語は苦手。

パシフィックハイスクール

上流階級のアメリカンスクール





ファイティング

ボー

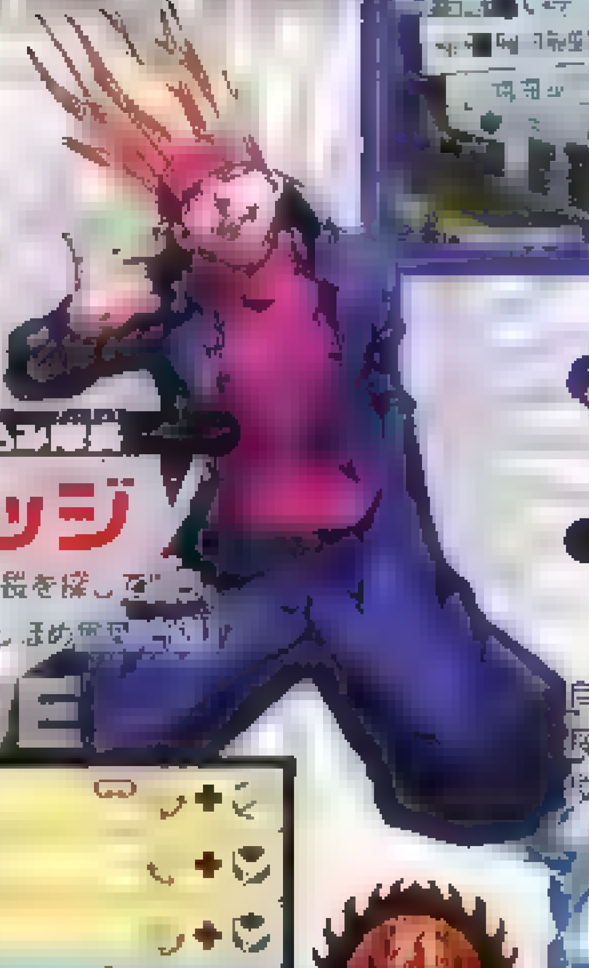
闘いは好まないが…しかし暴れ出すと手がつけられない。

TIFFANY

	ビューティフルスピン	
	ダブルヒールパンチ	
	ダブルヒールナックル	
	エキサイティングチーク	
アタック	ワンダフルキック	
	エアバースト	
	ダブルヒールスペシャル	
	ラブ&ピース	

	ゴッドアッパー	
	ゴッドストレート	
	ゴッドラッシュ	
	ゴッドノックアウト	
アタック	ヘブンズスラッシュ	
	ヘブンズクロス	
	Wパワーバスター	





斬り込み隊長

エッジ

行方不明の総番長を探して…

「残酷?卑怯?ハンパな…

EDGE

必殺技	鋼斬り
	破壊
	薙倒
アタック	血祭り
	エアバースト
	砂爆
	血 [illegible]



特攻ライダー

アキラ

自称 行方不明の外道高校総番長の弟。兄を探すため外道高校に潜入する。

AKIRA

外道

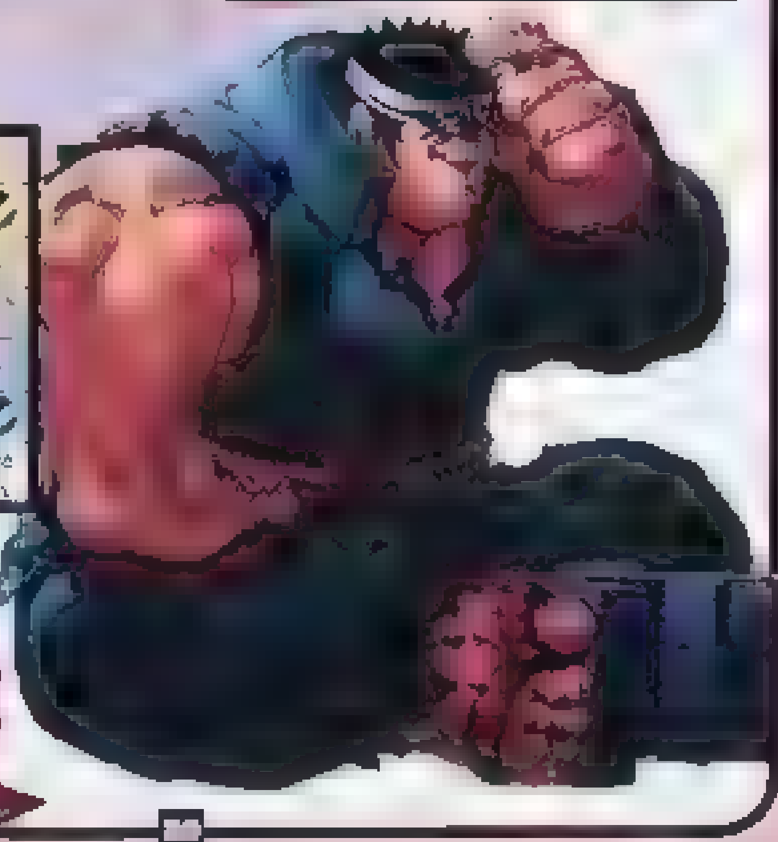
怪力番長

岩

体はデカいが気のいい怪力高校生。兄貴分の総番長を捜すために戦う。

鉄砲突き
気波四股
岩砕き
相手締り
大風
乱れ鉄砲突き
噴火山
活火山

羅将門
旋風舞
破天の構
気功掌
破の連撃
天の連撃
連撃連殴



高校



[illegible]

英雄

ジャスティス学園の[illegible]教師にして空手の使い手。[illegible]を誇持する。

HIDEO

[illegible]	正拳撃
	裏迫撃
	真門脚
	宗琉賦
アタック [illegible]	島津流正拳撃
	島津流風裏迫撃
[illegible]	島津流真正拳撃



響子

もと外科医の保健教師。洗脳されて生徒誘拐の手助けをする。

KYOKO

出席確認	[illegible]
回診	[illegible]
触診	[illegible]
片鎖の鋼	[illegible]
死の介護	[illegible]
天獄への階段	[illegible]
究極の矯正術	[illegible]

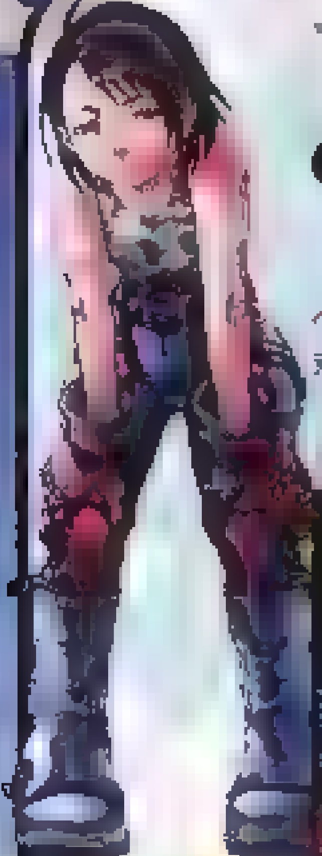
シャスティス学園[illegible]
徒を次々と誘い[illegible]
目的は?

毒虫	[illegible]
狂獣裂脚	[illegible]
六脚突き	[illegible]
石鋼牙	[illegible]
[illegible]獣裂脚	[illegible]
[illegible]突き	[illegible]
人間大砲	[illegible]



超エリート高校 ジャスティス学園

EXTRAキャラ

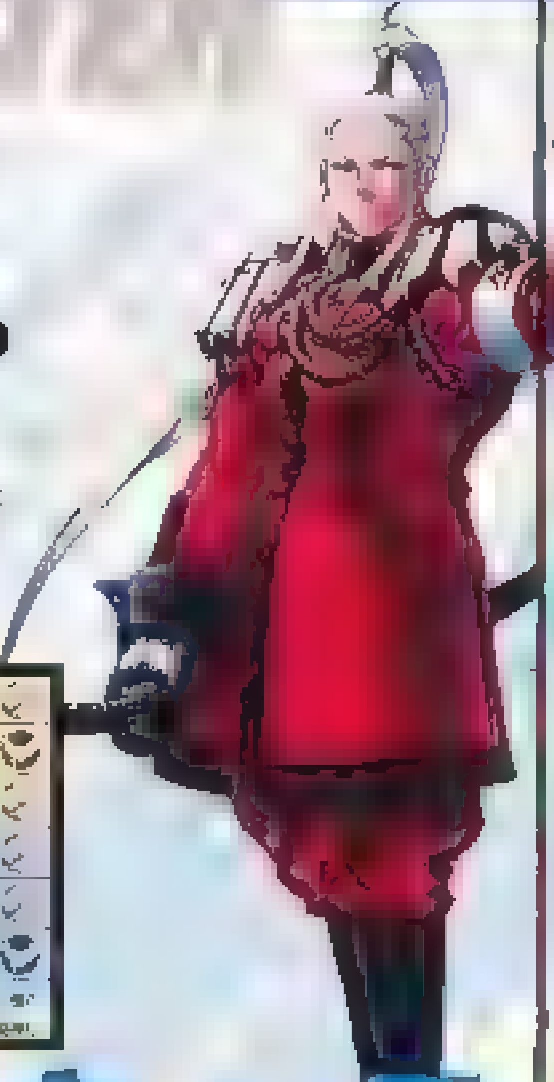


ピュアライダー

あきら

ヘルメットを脱いで性格が変わった疾風のアキラ 外道高校総番長の妹。

技名	コマンド
転撃門	
旋風脚	
破衣の構	
気功掌	
鋼の連舞	
天の逆舞	
絶命連撃拳	





倒すべき宿敵

響

ジャスティス学園生徒会長。教師までも洗脳して学園を支配している

HYO

- 文字斬り
- 十文字斬り
- 居合い斬り
- 弧月
- 旋風斬
- 天翔斬
- 幻影撃

アタック

1. 飛翔幻影撃
2. 暗黒幻影斬

- 翔鶴斬

闘う女子高生

さくら

ストリートファイターシリーズからの特別出演 ひなた 夏とは親友

SAKURA

- 波動拳
- 真空波動拳
- 天仰波動拳
- 春風脚
- 咲桜拳

アタック

1. 真空波動拳
2. 真・天仰波動拳
3. 春一番
4. 乱れ桜

- [illegible]



キャラクター紹介

DAIGO



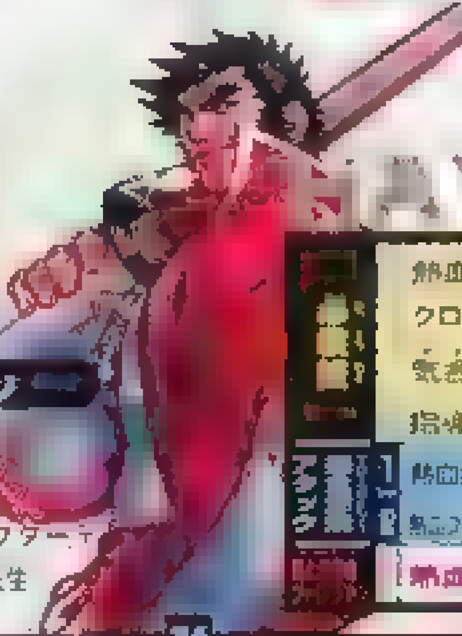
— 外道高校総番長 —

醍醐

外道高校の総番長でアキラの兄。ジャスティス学園に誘拐されてしまう

技	備考
無双突き	
気功掌	溜めて
無双蹴り	
背中語り	
無双正拳突き	
砕気功掌	溜めて
男の背中	
男の中の男	

HAYATO



— 燃える熱血ジャージ —

熱血隼人

太陽学園体育教師　キャラクターデザインは漫画家の島本和彦先生

技	備考
熱血竹刀	
クロスカウンター	
気合いキック	
指導キック	
熱血腕立てげせ	
熱血クロスカウンター	
熱血気合胸	


熱血青春日記
ねっけつせいしゅんにっき
NEKKETSU SEISHUNNIKKI

ゲームの始(はじ)め方(かた)



セーブしたファイルを選んだ場合は、ロードが完了した時点でゲームスタートになります

エボリューションDISCをプレイステーション本体にセットし、モードセレクト画面で「熱血青春日記」を選択して決定ボタンを押してください

最初から始めるときは、「入学する」を、続きからプレイするときは、「つづきからはしめる」を選び決定してください。
「つづきからはしめる」を選ぶとファイルセレクト画面が表示されます。セーブしたファイルを選べば前回の続きから始まります

方向キー

コマンドや選択肢など項目の選択に使用します。

[illegible]

選択したコマンドのキャンセルに使用します。

[illegible]

選択したコマンドの決定に使用します。
(決定ボタン)

[illegible]

メッセージを早送りします。

ゲームの目的（あくてき）

ゲームの目的

入学時から2年生に進級するまでの1年間で、自分だけのオリジナルキャラクター（EDITキャラクター）を作ることが目的です。EDITキャラクターは、「EDITキャラクター登録」で登録するとエボリューションDISCでのみ使用可能です。アーケードDISCでは使用できません。

※ゲーム途中のデータでもEDITキャラクターとして使用することが可能です。

ゲームの流れ

ゲームは以下のように1ヶ月単位で進行します。

毎月1日 自主トレ

↓

（行事）

↓

第3水曜日 移動イベント

↓

（行事）

自主トレ

毎月1日に、自分で種目を選んでトレーニングをすることができます。

主に1つのパラメータを集中的にのばすことができます。（P.44へ）

移動イベント

毎月第3水曜日には、学校内を移動することができます。

移動可能場所が画面に表示されるので、行き先を選択し決定ボタンを押してください。

移動した場所によって誰かに会えるかもしれません。移動できる場所は月によって多少変わります。（P.45へ）

行事

主に合宿や学園祭など学校行事を行います。

月によってどのような行事があるか異なります。何月にどの行事があるかは、アイコンの「行事予定」で確認することができます。

キャラクターの作成（さくせい）

タイトル画面で「入学する」を選択すると、キャラクター登録画面が表示されます。以下の手順にしたがって、必要な項目を入力してください。

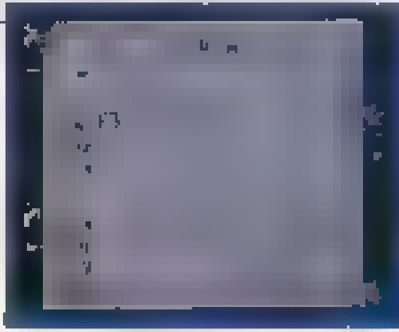
操作方法

	文字の選択
●（●）	決定
●	1つ前の文字に戻る

名前入力時のみ

●ボタンで入力モードの切り替え
（ひらがな→カタカナ→英数記号→）
L1ボタン、R1ボタンで入力位置の移動

名前の入力



主人公の、名字（6文字以内）、名前（6文字以内）、呼び名（4文字以内）を入力してください。
呼び名は、作成したEDITキャラクターの名前になります。
名前の入力が終わったら、「終了」にカーソルをあわせて●（●）ボタンで決定するか、STARTボタンを押してください。

入力モードの切り替え

左側のアイコンを選択することで「ひらがな」、「カタカナ」「英数記号」の各入力モードに切り替えることができます。入力モードは●ボタンでも切り替え可能です。

「呼び名」は、カタカナ、英数のみ使用可能です。

名前入力が終わったら、以下の手順で各項を入力してください

入学学校の選択

太陽学園、五輪高校、パシフィックHS、外道高校の4校から1校を選択してください

性別の選択

外道高校を選択した場合、女性は選択できません

生年月日の登録

得意科目・苦手科目の登録

英語、数学、国語、理科、社会、体育、技術、美術の8科目から1科目ずつ登録してください

※プレイヤーの初期パラメータに影響します

プレイヤータイプの登録

「連続攻撃タイプ」「一撃必殺タイプ」「空中殺法タイプ」「鉄壁防御タイプ」「熱血根性タイプ」の5種類から選択してください

選択したタイプによって、パラメータの成長度合いが変わります

登録項目の確認

以上の入力が終了すると、登録項目の確認画面が表示されますので「提出」を選択してください

登録した内容を変更する場合は、確認画面で変更したい項目を選択してください。入力画面に戻ります

顔の登録

EDITキャラクターの顔を登録します

顔は髪・目・口の3パーツに分かれています。それぞれ10種類から1つ選択してください

顔を登録すると「熱血青春日記」のゲーム本編が始まります。

画面(がめん)の見方(みかた)

画面の見方



1	日付	現在の日付です。
2	キャラクター情報	キャラクターに関する情報です。表示される内容は呼び名/学校名/所属クラブ名/最後に選択した自主トレ
3	クラブキャラクター	所属するクラブのキャラクターマークが表示されます。
4	パラメータ	キャラクターの現在のパラメータが表示されます。
5	場所名表示	現在いる場所の名前が表示されます。
6	メイン画面	現在いる場所の背景と、登場しているキャラクターが表示されます。
7	メッセージキャラクター	メッセージをしゃべっているキャラクターの顔が表示されます。 自分がしゃべっている場合は何も表示されません。
8	メッセージウィンドウ	各種メッセージが表示されます。

パラメータの説明（その1）

パラメータの説明

- [illegible] ▸ 攻撃力や技の種類などに影響します。
- [illegible]ーナ ▸ 体力や防御力などに影響します
- [illegible]ード ▸ 技の種類に影響します。
- [illegible] ▸ 根性ゲージの増え方や根性ゲージの初期値に影響します。
- [illegible] ▸ 他のキャラクターとの関係に影響します。
- [illegible] ▸ 他のキャラクターとの仲の良さを表します。
  友好度は同性、愛情度は異性との仲の良さを表します。
  ・友好度、愛情度はステータス画面で確認できます。

クラブについて

学校生活を過ごす上で、プレイヤーはクラブに入ることができます。
クラブに入ることで、パラメータを全体的に成長させることができます。

※クラブは各学期のはじめに変更できます

野球部 身体能力を全般的にバランスよく鍛えます

サッカー部 体力や攻撃力などを主に鍛えます。キック系の技が多くなります

バレー部 体力や攻撃力などを主に鍛えます。パンチ系の技が多くなります。

美術部 精神的な能力を全般的にバランスよく鍛えます

吹奏楽部 守備的な能力を主に鍛えます

演劇部 根性に関する能力を主に鍛えます

帰宅部（無所属） 全般的にバランスよく鍛わりますが、あまり効率はよくありません。

アイコンの説明(せつめい)



各イベントのはじめにアイコンが表示されます。アイコンを選択することで、ステータスや行事の確認や、セーブ/ロードを行うことができます。



進める

イベントをスタートさせます。このアイコンを選択するまで、イベントは進行しません。

※自主トレ時は、次のイベントまで日付けを進めます。

ステータス

キャラクターの情報と、他のキャラクターに対する友好度・愛情度と入手したアイテムの数が確認できます。



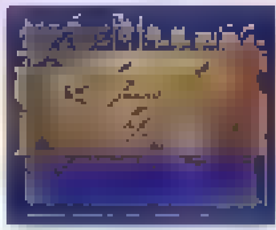
行事予定



何月に何の行事があるかなど、1年間のスケジュールを確認することができます。
方向キー左右でスケジュールの表示を移動させることができます。

日記

バックアップ



メモリーカードにデータのセーブ/ロードを行うことができます。

セーブ

「熱血青春日記」のゲーム内容を保存します。セーブしたい箇所を選択して決定ボタンを押してください。選択箇所に前のデータがある場合は、新しいデータが上書きされ、前のデータは消去されます。

ロード

セーブしたゲーム内容を読み込みます。ロードしたい箇所を選択して決定ボタンを押してください。

メッセージスピード

メッセージの表示速度を「遅い」「普通」「速い」「一括」の4種類から選べます。

終了

ゲームを終了します。



※バックアップでセーブされるデータは「熱血青春日記」のみです。
対戦のデータはセーブされません。

課外活動



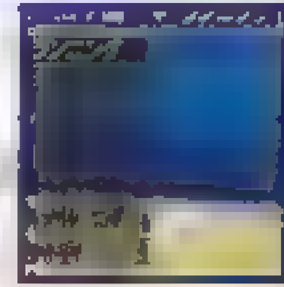
実技試験や五輪祭のミニゲームの練習を行うことができます。
このコマンドを選択しても、ゲーム中の時間は進行しません。

実技試験予習 P.13へ

クラブの練習

精密シュート P.53へ　PK戦 P.50へ　サービスエース P.54へ　ホームラン競争 P.49へ

自主トレ（毎月1日のみ表示）



自主トレの種目を選択してトレーニングを行います。
※「自主トレ」を選択せずに「進める」を選んだ場合は、前月に実行した自主トレを自動で行います。その場合は自主トレの結果は表示されません。

[illegible]	走り込みます。主に体力をつけます。
[illegible]	腕力や上半身の筋肉をきたえます。主に攻撃力があがります。
[illegible]	腹筋をきたえます。主に防御力があがります。
[illegible]	短距離ダッシュを行います。主にスピードがあがります。
パンチトレーニング	パンチの打ち込みを行います。主にパンチの能力があがります。
キックトレーニング	蹴りの練習を行います。主にキックの能力があがります。
[illegible]	戦闘のセオリーなどを勉強します。主に潜在能力があがります。

移動（いどう）

移動（毎月[illegible]）



学校内を移動することができます
メイン画面で移動MAPが表示されますので、移動できるポイントを選択して決定ボタンを押してください。
移動できる場所は基本的に以下の5カ所です
（月によっては移動できない場所があります。）

教室
生徒がブラブラしていることが多い場所です

グラウンド
体育会系のクラブが主に利用しています

屋上
景色がいいのでヒマつぶしに来ている生徒も多いようです

体育館
クラブが利用していることが多いです

保健室
校内唯一の安らぎの場。ベッドを求めて体を休めにくる生徒もいます。



一年間（いちねんかん）のスケジュール

一年のゲーム期間中にはいくつかの学校行事が登場します。

一学期

4月前半	入学式
5月後半	1学期中間試験
6月前半	太P戦
7月前半	1学期期末試験
8月前半	臨海合宿

二学期

9月後半	学園祭
10月後半	2学期中間試験
11月後半	五輪祭
12月前半	2学期期末試験
12月後半	クリスマス
1月前半	正月

三学期

2月前半	バレンタインデー
3月前半	学年末試験
3月前半	進級テスト
3月後半	終業式

※太P戦とは、太陽学園と「パシフィックHS」の対抗戦の略です。

定期試験

「私立ジャスティス学園」の基本的なテクニックについて、試験形式で学ぶことができます。
この試験は、ゲーム中「課外活動」やゲームモード「試験に出る実技」（エボリューションDISC）でいつでも練習が可能です。

太P戦・五輪祭

太P戦、五輪祭では3種類のミニゲームから、好きなものを選んで出場できます。
これらのミニゲームは、ゲーム中「課外活動」やゲームモード「五輪祭」（エボリューションDISC）でいつでも練習可能です。



EDIT(エディット)キャラクター

「熱血青春日記」では、5つまでデータをセーブできます(1ブロック)。これらのデータを使えば、いつでもEDITキャラクターとして、登録することができます。
(「EDITキャラクター登録」P12参照)
「熱血青春日記」を最後までプレイする必要はありません。
ゲームの途中のデータでも登録すれば、EDITキャラクターとして他のモードで使用することができます。
EDITキャラクターは16人まで登録可能です。
ただし、EDITキャラクターの性能は各学期末のデータを反映します。

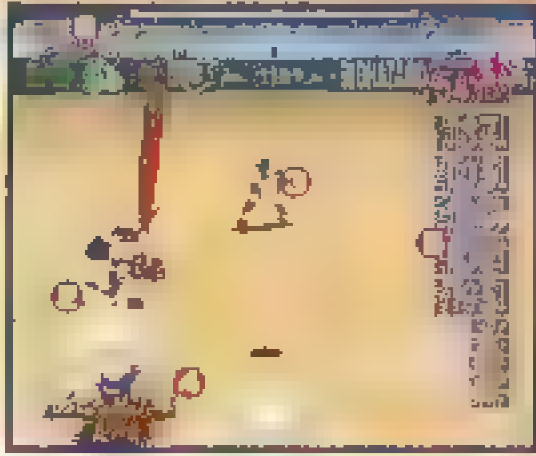


EDIT(エディット)キャラクターについて

「熱血青春日記」で作成したEDITキャラクターは、育て方によってさまざまなタイプのキャラクターになります。
攻撃力の高いキャラクターや、根性ゲージが初めから9本たまっているキャラクター、また持っている必殺技の組み合わせも変わってきます。
もちろん、「熱血青春日記」開始直後のデータではEDITキャラクターは強くはないでしょう。
一年を通して、トレーニングしていくことで、より強いキャラクターを作ることができるのです。

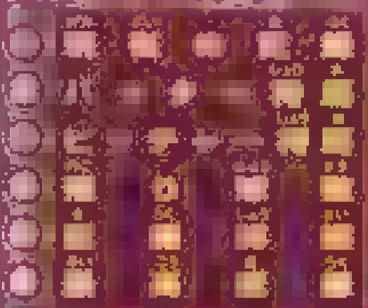
将馬のホームラン競争

熱血青春日記 内のイベント、「太P戦」と「五輪祭」でミニゲームとして登場します
ここでいい成績をだせば、パラメータを成長させることができます
熱血青春日記 中では 「課外活動」→「クラブの練習」→「ホームラン競争」を選択すれば いつでも練習できます



また、エボリューションDISCの「五輪祭」の中の「将馬のホームラン競争」を選ぶとプレイすることができます。
このミニゲームは将馬を操作してバッティングをします。
ねらえ大ホームラン!

画面[illegible]の見方



[illegible]



将馬をバッターボックス内で移動させます。

バットを振ります。

STARTボタン

ポーズ(一時停止)がかかります。

使用しません。

ルール

10球バッティングをして飛距離の上位から5本分の合計で競います。ファール、空振りは0mとなります。

テクニック

バットの真芯の位置をよく見よう。後はタイミングと集中力だ!

サッカーゲーム

ロベルトのPK戦

「熱血青春日記」内のイベント「大PK戦」と「五輪祭」でミニゲームとして登場します。ここでいい成績を残せば、パラメータを成長させることができます。

「熱血青春日記」中では、「課外活動」→「クラブの練習」→「PK戦」を選択すれば、いつでも練習できます。また、エボリューションDISCの「五輪祭」の中の「ロベルトのPK戦」を選ぶとプレイすることができます。



「ロベルトのPK戦」では2人対戦ができます。1人用はCPUと対戦します。

ロベルトを操作してPK戦で勝負だ。敵は強敵、なんと天才キーパーロベルトだ!

画面の見方

[illegible]

サッカー

1. 方向キー左右でボールを蹴る左右の方向を決めます。
   方向キー上下でボールを蹴る上下の角度を決めます
2. シュートボタンを押すとロベルトが走り出します。
3. シュートボタンを押してからシュートするまでの間に方向キーでボールを変化させる方向、曲がり具合を決めます。方向キーを長く押せば押すほど曲がりが大きくなります。





視点を変更します

↑ ボールがホップします
→ ボールが右に曲がります
← ボールが左に曲がります
↓ ボールにドライブがかかります

爆裂Vゴール(強)
特殊ゲージを消費します

強シュート

弱シュート

方向ゲージ表示の
ON OFF

爆裂Vゴール(弱)
特殊ゲージを消費します

サッカーゲーム

ロベルトのPK戦 操作方法



キーパー



ボタン
シャイニングセーブ強
根性ゲージを消費します

ボタン
強セービング

ボタン
弱セービング

ボタン
シャイニングセーブ弱
根性ゲージを消費します

方向キーで左右に移動します。
方向キー＋ボタンでボールを取るアクションをします。ボタンによってアクションが違います。

テクニック

シュートテクニックは練習あるのみ。ゴールの4角に蹴られるように練習しよう。方向ゲージを消せるようになったら本物だ！
キーパーはとにかく読みが命。時折に左右に動いたりしてこちらの動きを読まれないようにしよう。必殺技は強力だが回数が制限されている。使いどころが重要だぞ

ルール

ロベルトを操ってPK戦をします。2人交互にシュートを打って、キーパー側はゴールされないようにキーパーを動かしてボールを取ります。
5本までシュートして多くゴールした方が勝利です。
5本打って勝負が付かない場合は勝負が付くまで延長戦になります。

ロベルトの爆裂シュート



「熱血青春日記」内のイベント「学園祭」で、ゲームとして登場します。ここでいい成績をだせば、パラメータを成長させることができます。

「熱血青春日記」中では「課外活動」→「クラブの練習」→「爆裂シュート」を選択すれば、いつでも練習できます。

また、エボリューションモードSCの「お試し」の中の「ロベルトの爆裂シュート」を選ぶとプレイすることができます。「ロベルトの爆裂シュート」は1人プレイ専用です。

ロベルトのシュートテクニックで目指せ4枚抜き！



シュート方法はPK戦と同じです。
ただし必殺シュートはできません。

ルール

シュートをしてゴールにある得点パネルを落としていきます。6球の合計得点で競います。
パネルによる得点の他にゴールポストに当ててパネルを落とすとフレーム点が、ボールを変化させてパネルを落とすと芸術点が加算されます。

テクニック

6球で得点パネルをムダなく落とす方法を見つけよう。
フレーム点、芸術点もハイスコアにはかかせないぞ！
2枚抜き4枚抜きもできるぞ

バレーゲーム

夏のサービスエース

熱血青春日記 内のイベント「太戸戦」と「五輪祭」で ゲ ムとして登場します
ここでいい成績をだせば パラメ タを成長させることができます
熱血青春日記 中では「課外活動」・「クラブの練習」・「サ ビスエ ス」を選択すれば いつでも練習できます。



また エボリュ ションDISCの「五輪祭」の中の「夏のサービスエース」を選ぶとプレイすることができます。
「夏のサービスエース」は 人プレイ専用です
夏の熱気サーブで得点ゲットだ
ねらえ新記録

現在の最高得点です

ルール

顔キャラクターを狙ってサーブをし、爆風に巻き込んで得点を稼ぎます。
8球の合計得点で競います。

- 方向キーでサーブする方向を決めます。
- ●ボタンを押してパワーを決めます。
- ボタンを押す長さでサーブを打ち出す角度を決めます。
- ボタンを放すとサーブをします。



テクニック

8球で顔キャラクターをムダなくとる方法を見つけよう。
マイナスキャラ直撃には気を付けよう!
角度は45度が一番飛ぶぞ!
標的をまとめて取ると得点がアップするぞ



プレイステーション用ソフト「私立ジャスティス学園」テーマソング
尾藤イサオ「熱き鼓動」
c/w 未来の行方
ドラマCD化決定
絶賛発売中！
CPDA-1001
¥1050 (Tax in)
格闘トレーディングカードゲーム誕生
VAMPIRE SAVIOR VOL.1
第一弾全216種
191枚は新作イラスト！
全く新しいシステムによりアーケードの
臨場感を完全再現！
コレクションカードとしての魅力も満載！
好評発売中
JESNET CO.,LTD

使用上のご注意

[illegible]

健康上のご注意

[illegible]

CAPCOM



発売元

株式会社カプコン

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター 06-948-3099

9:00～12:00 13:00～17:30 土日祝日を除く

カプコンホームページ

CAPCOM FAX

FAX 06-947-4540

大阪☎(06)946-6659

東京☎(03)3340-0718

カプコンフレンドリークラブ

お問い合わせは 06-948-0555

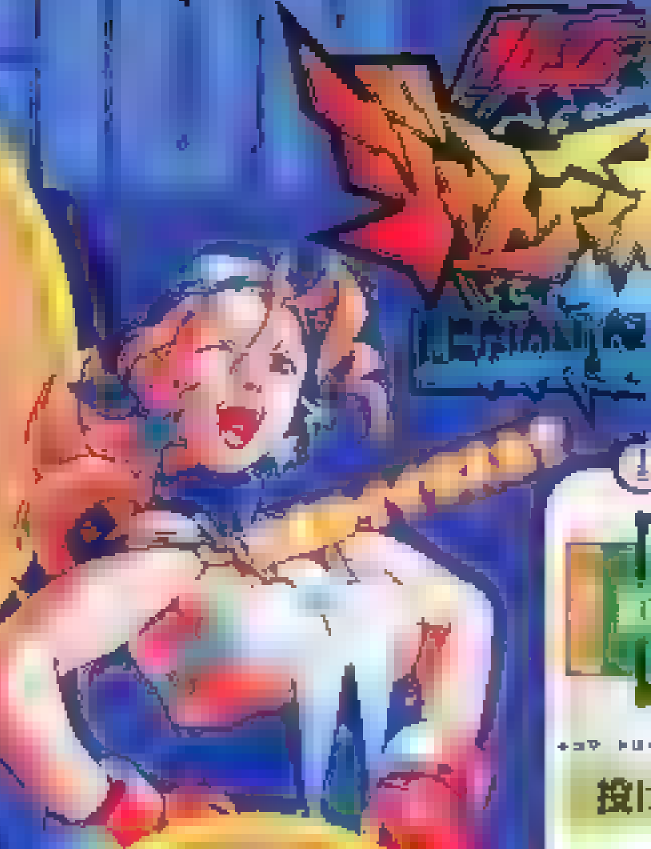
番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。


PlayStation

連続入力で叩き込め！
カンタンチェーンの痛快連続技だ！
空中でもできるぞ！

弱攻撃 ▶ 強攻撃 ▶ 強攻撃 ▶ 必殺技

組み合わせ無限大！



相手を浮かせて
空中連続技をきめろ！



2人でひとつの協力技！！
友情炸裂　"ツープラトン攻撃"

ゲージ2本以上ためて

ボタン同時で



基本操作

ジャンプ

しゃがみ

キックボタン

しゃがみ防御

受け身

青春かけたヘビーな一撃
"完全燃焼アタック"

ゲージをためて
コマンド入力すると
一撃必殺の大技が炸裂！！





ひなた

エアバースト	

カップ[illegible]

京介

クロスカッター	
[illegible]キック	
[illegible]アッパー	
[illegible]ウエーブ	
[illegible]クロスカッター	

ラストシンフォニー

将馬

[illegible]スライディング	
[illegible]リード	
ホームラン打法	

エッジ

エアバースト	

[illegible]（きこく）

アキラ

岩（ガン）


ロベルト
トラップWシュート
英雄
響子

あきら

さくら

クロスカウンター



LEGION OF HEROES

CAPCOM